

DIGITAL LÆRING I DAGTILBUDET

- Nye veje til digital leg og læring i børnehøjde



Projekt digital læring i dagtilbuddet

- Et 3-årigt udviklingsprojekt fra 2015 til udgangen af 2017

Baggrund

Kommunalbestyrelsen afsatte i Budget 2012, ½ mio. kr. årligt til arbejdet med digital læring i dagtilbuddet.

Optil nu er midlerne bl.a. anvendt til kurserne; *pædagogik og digitale medier*, men nu igangsættes et egentlig projekt, hvor nye digitale værktøjer indføres i alle børnehuse.

Medarbejderne får gennem et netværksforløb inspiration til, hvordan de både fagligt og teknisk kan blive fortrolige med at anvende digitale værktøjer i deres pædagogiske arbejde, samt inspiration til hvordan de kan dele deres viden og erfaringer på tværs.



Det er gratis at deltage, og alle er med!

Samtlige kommunale og selvejende institutioner, samt landsbyordninger i Faaborg-Midtfyn Kommune deltager i projektet. Indsatserne i 2016 og 2017 udvikles undervejs i projektet med afsæt i de erfaringer, som projektet kaster af sig og i dialog med projektets forskellige aktører.

Tema i 2015

- *leg, træning og afprøvning*

Projektet indledes ved et kick-off arrangement 4/9 2015 i Rådhusalen på Ringe Rådhus, hvor ledergruppen på dagtilbudsområdet og udvalgte digitale nøglemedarbejdere introduceres til projektet.

Nøglemedarbejderne vil fremover være børnehusenes repræsentanter i en netværksgruppe, hvor de løbende vil få opkvalificeret deres kompetencer inden for arbejdet med digital læring i dagtilbuddet.

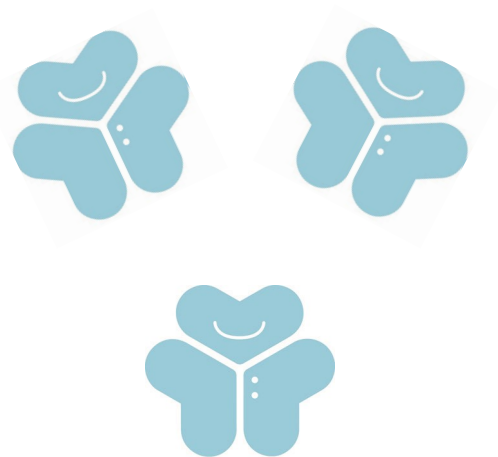
Derudover er der sammensat en særlig digital mediepakke, der skal anvendes i arbejdet med at kvalificere 3-6-åriges leg, udvikling og læring via digitale læringsredskaber.

I 2015 arbejder dagtilbuddene på at blive fortrolig med at anvende mediepakkens indhold og øve sig i, hvordan de kan integrere digitale medier i pædagogiske aktiviteter. Mediepakkerne udleveres til de digitale nøglemedarbejdere ved kick-off.



Mediepakkens indhold

- ⇒ 1 stk. iPad + cover
- ⇒ 1 stk. GoPro kamera
- ⇒ 1 stk. trådløst mikroskop
- ⇒ 6 stk. optageklemmer
- ⇒ Diverse seler, remme og spænder
- ⇒ Ekstra batterier
- ⇒ SD-kort
- ⇒ Praktiske og faglige inspirationsvideoer. Videoerne viser, hvordan man rent praktisk sammensætter det digitale grej i mediepakken samt eksempler på aktiviteter, hvori anvendelsen af digitale medier kobles til arbejdet med pædagogiske læreplaner.



Et stærkt netværk skal kvalificere brugen af digitale medier

Netværksmøder hver 2. måned

I netværket præsenteres nøglemedarbejderne for den nyeste viden inden for arbejdet med digital læring i dagtilbuddet. Derudover skal nøglemedarbejderne, eksperimentere træne og udvikle forskellige typer af digitale læringsaktiviteter, der fremadrettet kan integreres i børnehusenes pædagogiske arbejde.

Temaer for de første 4 netværksmøder

1. Intro og afprøvning
2. Leg og samspil mellem børn, pædagoger og teknologi – oplæg af medieforsker Klaus Thestrup fra Aarhus Universitet
3. Metoder til vidensdeling + jobswap
4. Opsamling på tværgående digitale aktiviteter

Netværksmøderne afholdes første gang 4/9 og hver anden måned herefter.



Projektets målsætning



"Målsætningen er, at der i kommunens daginstitutioner igangsættes forsøg med anvendelse af interaktive læringsredskaber. Interaktive redskaber og andre typer af digitale medier, rummer en række muligheder for læring og vidensdeling indenfor alle læringsområder".

Arbejdet med digital læring vil foregå i lærende fællesskaber, der fremmer børns læring, udvikling og digitale dannelse.



**FAABORG-MIDTFYN
KOMMUNE**

*Sammen skaber vi det
bedste sted at bo*